

誰偷走了西瓜

作者:[韓]徐寶賢

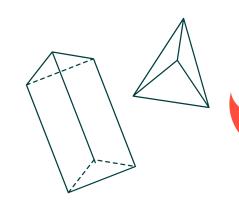
譯者:王偉,李丹妮

教學負責人員:陳芷晴 劉鍶澄

教學協助人員:張芷晴 黃思堯 陳思睿 陳凊嵐 吳祉璇

教案設計:劉鍶澄 吳祉璇 黃思堯 陳芷晴 陳思睿 陳凊嵐

教案輔導: 唐小為教授 向天屏教授

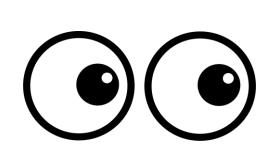




1. 先舉手,後發言



2.小眼睛,望老師

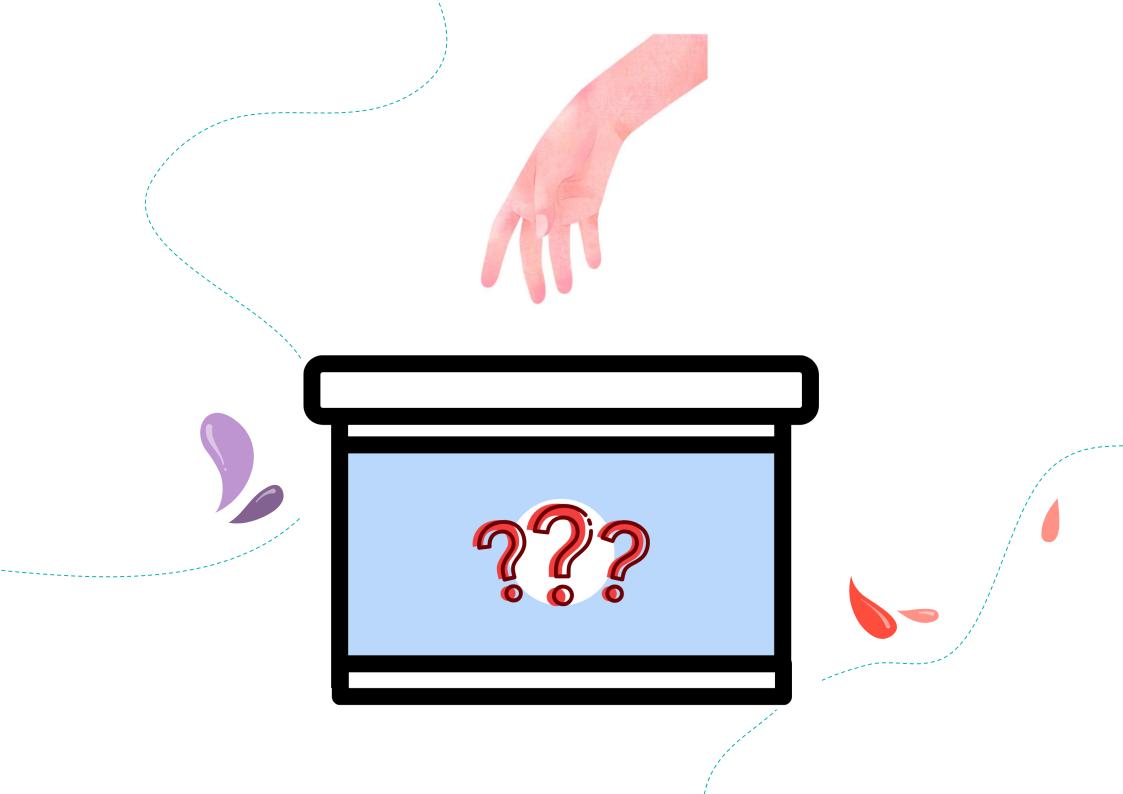




3.拍拍手,要坐好



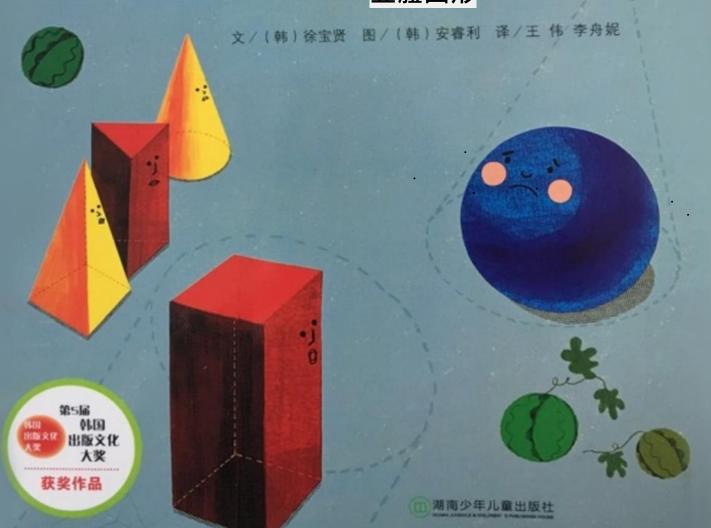






誰偷走了西瓜?

立體圖形



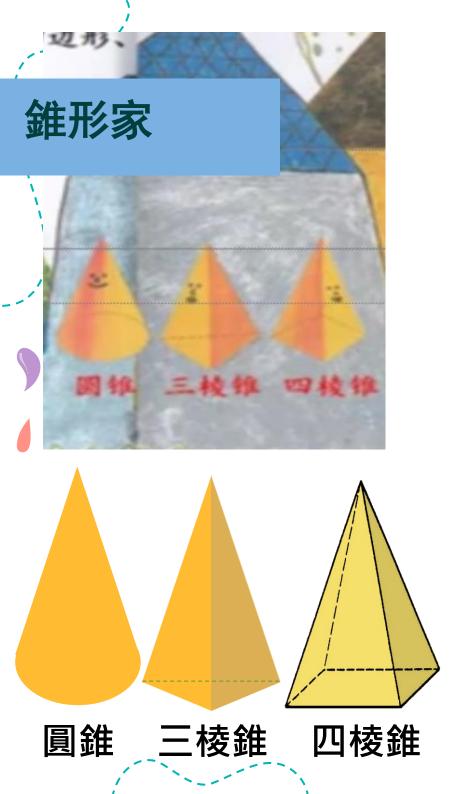
很久之前,在寧靜的森林裡有一個村子,住 著立體圖形。

錐形家有三兄弟,分別是圓錐、三稜錐、四 棱錐。

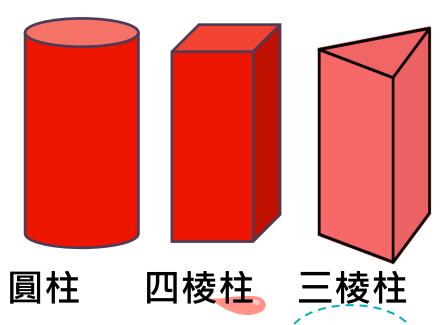
柱形家裡也住着三兄弟,分別是圓柱、四棱 柱、三棱柱。

村子最西邊的房子住著球形。









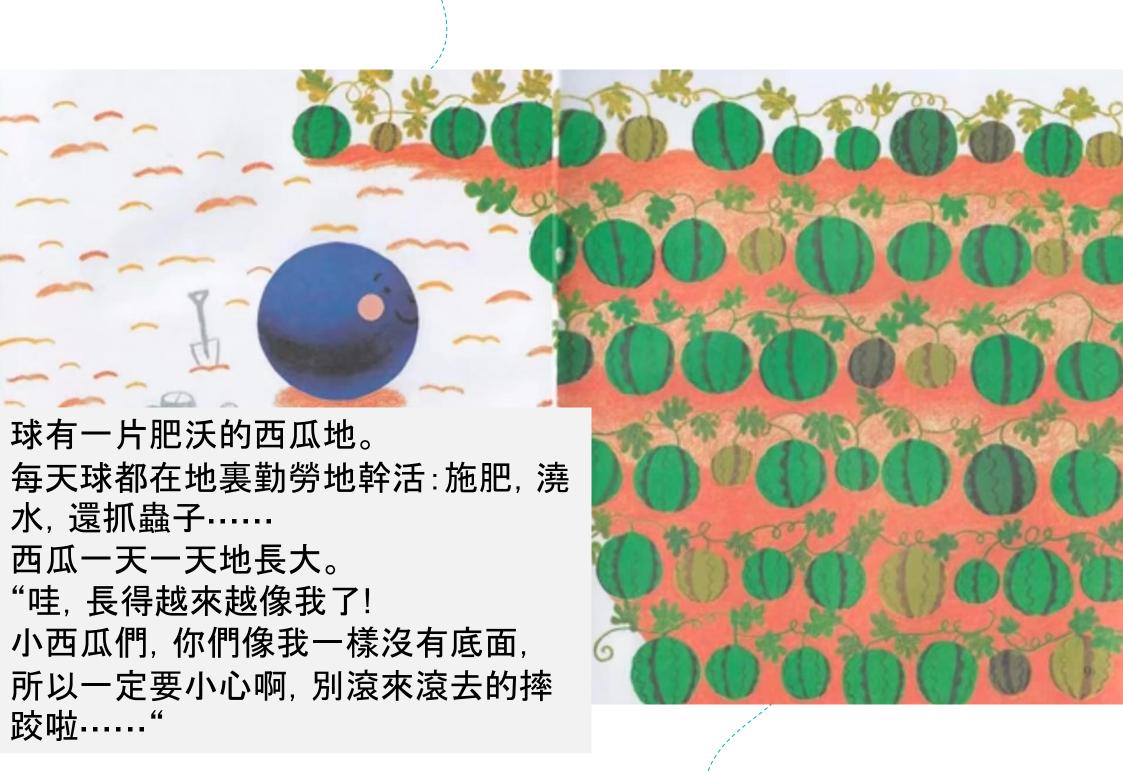
立體圖形可以根據底面 的形狀來識別,如果底面是四邊 形,那柱形就是四棱柱,錐形就 是四棱錐



球常常想,爲什麽自己跟別人長得不一樣呢?

別的立體圖形都有底面、側面, 可偏偏只有自己,不管從哪個 方向看都是圓圓的





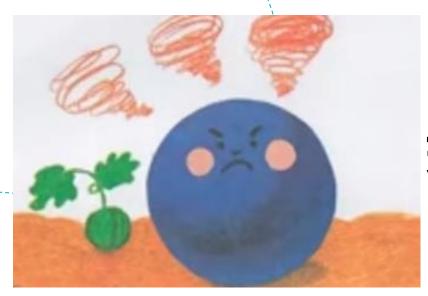
一個早上,來的西瓜地的球驚呆了— 昨天夜裏,不知道是誰偷走了許多西瓜。 "要是被我抓到了,看我怎麽收拾你!" 球火冒三丈地想。

"可是,怎麽樣才能找出小偷呢?" 這時,球突然看到地裏有一道道 痕跡。

"這肯定是小偷留下的脚印!就算 搜遍全村,我也要把小偷給找出



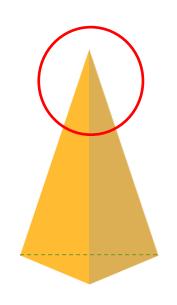
1.故事中發生了什麼事情?



球的西瓜被小偷偷走了

2.為什麼球會覺得自己跟別的 圖形不一樣呢?

因爲其他圖形有底面 側面、棱邊和頂點。 但是這些球都沒有。





3.球打算用什麼辦法找出小偷?

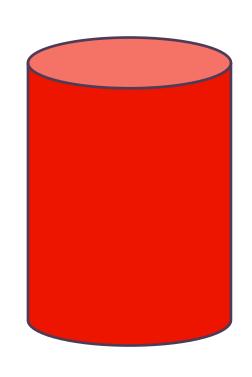
比對立體圖形的"脚印"



幫助球體找出小偷



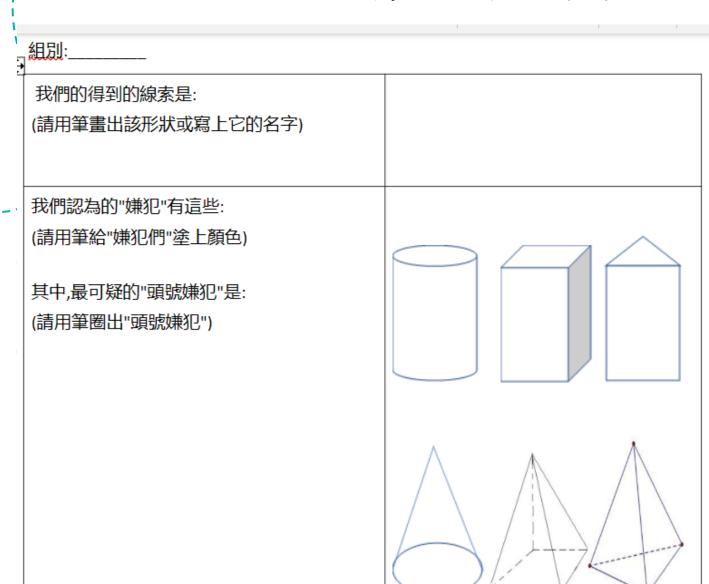
采集圖柱的"脚印"







幫助球體找出小偷





1.用顏色筆為你們鎖定的嫌疑人塗/

上顔色

2.用筆圈出你們認爲最可能是凶手

的"頭號嫌疑人"

小組分工

- 1個小朋友負責 蘸顔料



- 2個小朋友負責 采集圖形的"脚印"



- 1個小朋友負責 觀察"脚印"



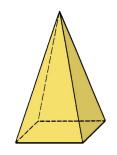
- 1個小朋友負責 記錄(做工作紙)



分享時間



小偷揭曉





看到四棱錐一臉羞愧的樣子,球也就 消氣了。

"沒關係,那些西瓜本來就是想送給大家吃的……"

第二天,球把立體圖形朋友們都叫上, 大家開了個十分快樂的西瓜party

從那以後,球跟立體圖形們友好相處著。

